



Δραστηριότητες από το σπίτι
Είδος δραστηριότητας: Παιχνίδι μαθηματικών
Τάξη: Γ' τάξη και άνω
Χρόνος: 1 ώρα

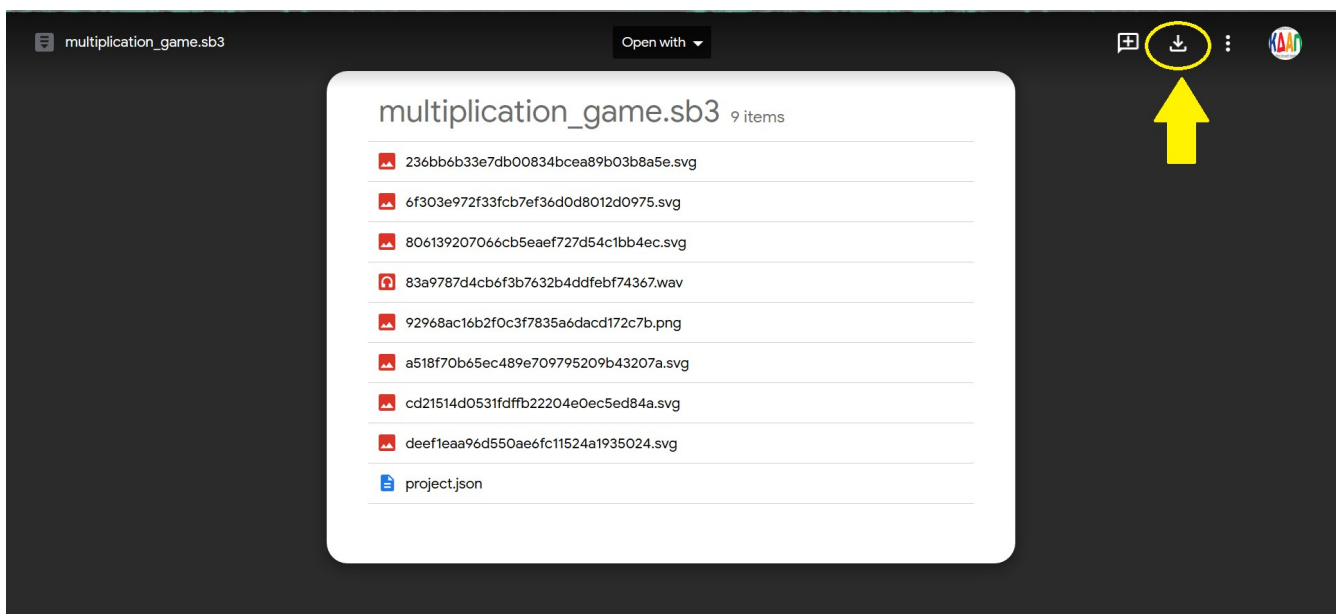
Γειά σας παιδιά!

Είστε έτοιμοι να εξασκήσετε τις γνώσεις σας στον πολλαπλασιασμό; Με αυτό το παιχνίδι στο Scratch θα γίνετε ειδικοί!

1. Αρχικά “κατεβάζουμε” το παιχνίδι φτιαγμένο σε Scratch πατώντας στο σύνδεσμο. Θα χρειαστείτε τη βοήθεια ενός μεγαλύτερου για να το κάνετε.

<https://drive.google.com/open?id=1Sxpt1lprwltpdG6qpRjpQNQFc6PIYi7x>

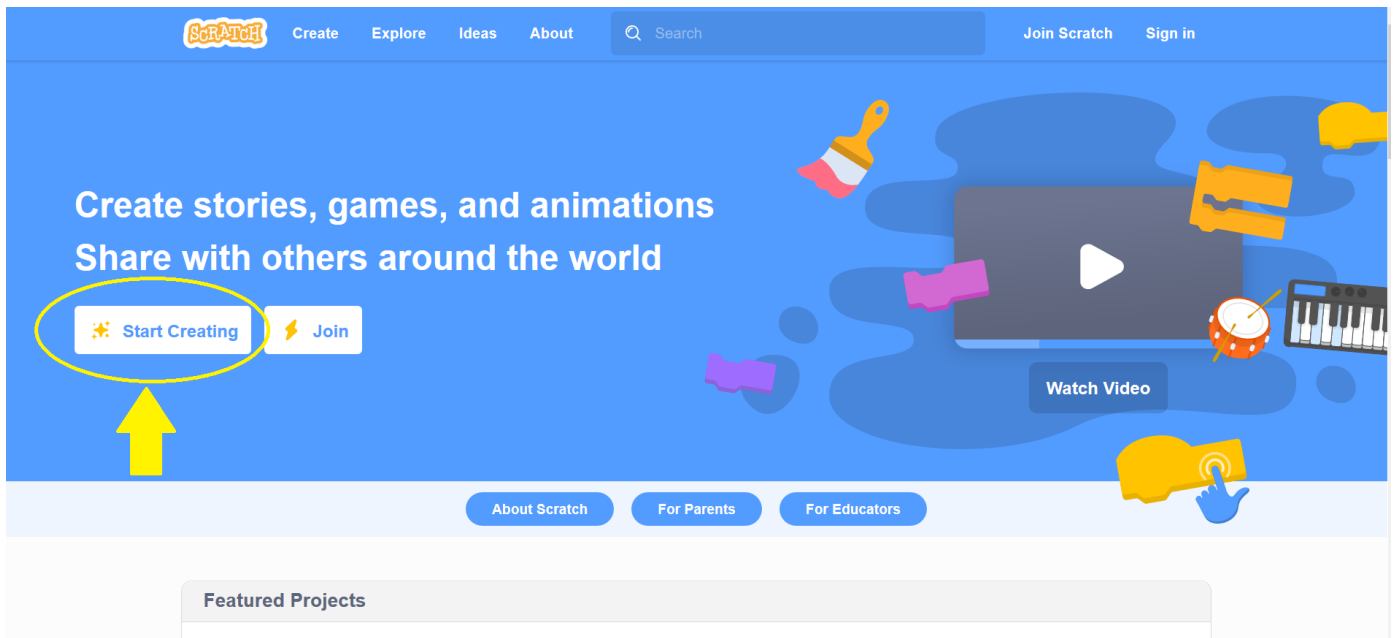
2. Στην οθόνη που θα εμφανιστεί πατάμε το κουμπί που δείχνει το κίτρινο βελάκι και αν δεν αποθηκεύεται αυτόματα πατάμε την επιλογή “Αποθήκευση”:



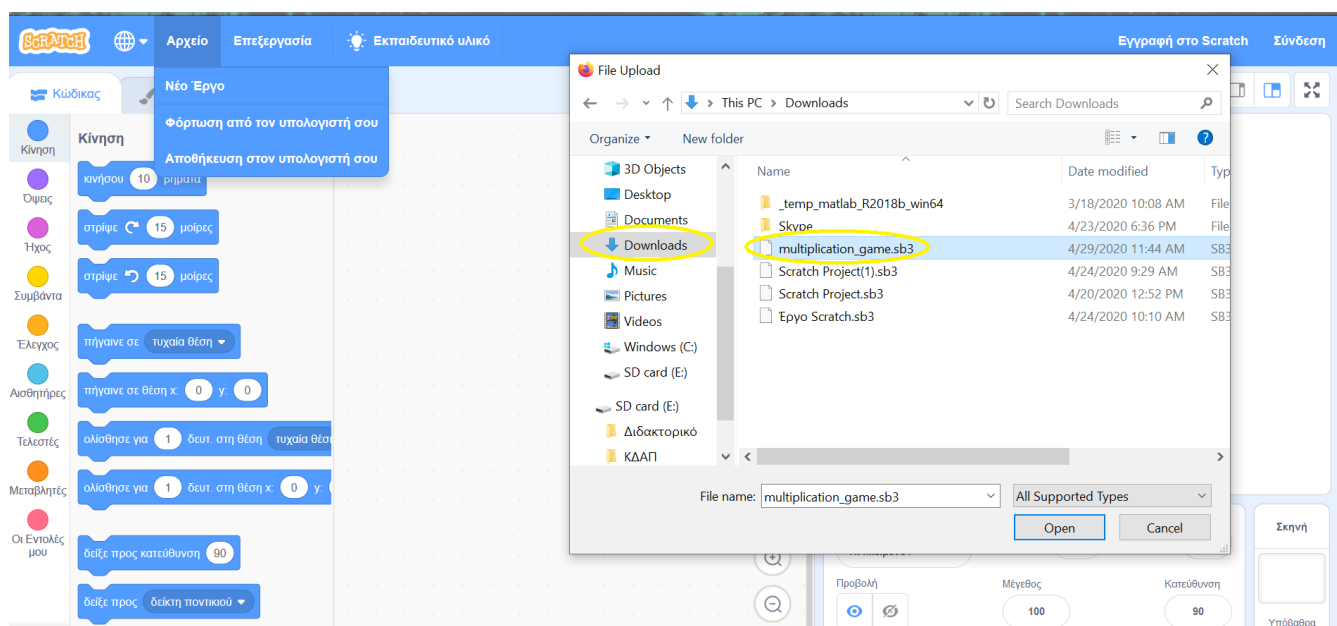
3. Ανοίγουμε το Scratch πατώντας το σύνδεσμο:

<https://scratch.mit.edu/>

4. Έπειτα ξεκινάμε ένα καινούργιο έργο όπως φαίνεται στην εικόνα:



5. Ανοίγουμε το παιχνίδι που κατεβάσαμε. Το πιθανότερο είναι να βρίσκεται στο φάκελο “Λήψεις”.



6. Κάνουμε κλικ στην πράσινη σημαία για να παίξουμε!

The screenshot displays the Analog programming interface. On the left, a palette of blocks is visible, categorized by color and function: Κίνηση (Motion), Ομορφ (Looks), Ήχος (Sound), Συμβάντα (Events), Έλεγχος (Control), Αισθητήρες (Sensors), Τελεστές (Operators), Μεταβλητές (Variables), and Οι Εντολές μου (My Blocks). The main workspace contains a Scratch-style script with the following blocks:

- When green flag clicked (yellow)
- Set result to first_number + second_number (orange)
- Wait 2 seconds (purple)
- Speak message2 (yellow)
- When clicked (yellow)
- Speak message2 (yellow)
- When clicked (yellow)
- Change owl-b to owl-a (purple)
- Wait 2 seconds (purple)
- Change owl-a to owl-b (purple)
- Wait 5 seconds (purple)
- Speak 'Κάνε κλικ πάνω μου για να σου πω!' για 2 δευτερόλεπτα (purple)

On the right, the stage shows a bear and an owl in a forest. A speech bubble from the bear says "Κάνε κλικ πάνω μου για να σου πω!". Above the stage, a variable monitor displays: first_number: 5, second_number: 8, result: 15. Below the stage, the object properties for 'Owl' are shown: x: 191, y: -50, size: 100, rotation: 90. At the bottom left, the URL <https://www.analog.com/en/design-center/landing-pages/001/beginners-guide-to-dsp.html#> is visible.